

Prosíme aby každé mužstvo bylo připraveno ke hře minimálně 5 minut před začátkem utkání.

UPRAVENÁ PRAVIDLA – Střešovická Vánočka

Pro hráče s ročníkem narození 1980 a starší

1. HRACÍ PLOCHA

1.1. **Hrací plocha** má tvar obdélníka.

1.2. **Brankové území** má tvar oblouku – jako u házené. Značka pokutového kopu je 7 m od středu branky. Rohové území se vyznačí v každém rohu hřiště čtvrtkruhem o poloměru 0,5 m.

2. MÍČ

2.1. Míč pro malý fotbal je shodný s míčem na kopanou č.5, není-li může být i míč č.4.

2.2. Míč může být vyměněn jen se souhlasem rozhodčího.

3. POČET HRÁČŮ

3.1. Hry se zúčastní dva týmy, každý má na hrací ploše nejvýše šest hráčů, z nichž jeden musí být brankář.

3.2. K utkání musí tým nastoupit nejméně s pěti hráči (5 a brankář). V průběhu utkání může jejich počet klesnout na pět (4 a brankář). Klesne-li počet hráčů pod 5, rozhodčí utkání ukončí a STDK rozhodne o výsledku.

3.3. Hráč si smí vyměnit místo s brankářem, jen je-li míč mimo hru a je-li o tom rozhodčí předem uvědoměn.

3.4. Počet hráčů uvedených na soupisce k utkání není omezen. Všichni hráči uvedení na soupisce (tedy i hráči na střídačce) podléhají pravomoci rozhodčího po celou dobu utkání (od jeho zahájení až do podepsání zápisu - tedy i v poločasové přestávce). To znamená, že může být vyloučen 1 hráč ze střídačky. V případě vyloučení hráče ze střídačky pokračuje postižený tým ve hře s nezměněným počtem hráčů.

3.5. Každý tým smí vystřídat všechny hráče připravené k utkání a uvedené v zápise. Střídání hráčů probíhá v přerušené hře pouze v prostoru u středové čáry na jedné straně hřiště a musí být ohlášeno hlavnímu rozhodčímu. Pokud se tak nestane, rozhodčí hru přeruší a napomene buď střídajícího hráče nebo kapitána týmu (posoudí míru zavinění). Nikdy však nesmí napomenout oba najednou. Počet střídání není omezen.

3.6. Kapitán týmu musí být zřetelně označen (nejlépe páskou na rukávu). Jeho práva a povinnosti - viz SŘ. Kapitán vykonává svou funkci i v době, kdy je vystřídán a není na hrací ploše. Pouze je-li vyloučen nebo zraněn natolik, že nemůže svou funkci vykonávat, určí si tým zástupce, který funkci převezme.

3.7. Tým, který nastoupil s menším počtem hráčů, má právo jejich počet kdykoliv při přerušení hry doplnit. Doplnění týmu lze pouze se souhlasem rozhodčího.

4. VÝSTROJ HRÁČŮ

4.1. Tým nastupuje v jednotných dresech stejné barvy. Výstroj se skládá z dresu, trenýrek nebo tepláků a povolené sportovní obuvi. Hrát s obnaženou horní částí těla a bez obuvi není dovoleno.

4.2. Oblečení brankáře musí být barevně odlišeno od oblečení obou týmů.

4.3. Hráč startuje v jakémkoli druhu povolené sportovní obuvi. Nejsou povoleny celokožené kopačky včetně podrážky, a kopačky jakéhokoli druhu s kolíky. **POVOLENA POUZE SÁLOVÁ OBUV.**

4.4. Hráč nesmí mít na sobě nic, co by ohrozilo bezpečnost jeho nebo jiného hráče (pevný sádrový obvaz, prsten, hodinky, apod.).

4.5. Hráč v brýlích hraje na vlastní nebezpečí.

4.6. Hráč se silně krvácejícím zraněním musí opustit hrací plochu a vrátit se smí až tehdy, když je zranění řádně ošetřeno a krvácení zastaveno.

5. ROZHODČÍ

5.1. Hlavní rozhodčí má pravomoc danou pravidly. Jeho pravomoc začíná v okamžiku, kdy dá pokyn ke hře a vztahuje se i na přestupky vzniklé mimo hru nebo v přerušené hře. Končí až po utkání podepsáním zápisu.

5.2. Rozhodčí dbá na dodržování pravidel a jeho rozhodnutí související se hrou jsou konečná.

5.3. Gesta rozhodčího musí být jasná a zřetelná. Při napomínání a vyloučení musí být totožnost potrestaného mimo veškerou pochybnost.

5.4. Jedině kapitán je oprávněn hovořit s rozhodčím. V případě nejasnosti se může v přerušené hře slušnou formou obrátit na hlavního rozhodčího s dotazem. V případě potřeby rozhodčí slušnou formou odpoví, dbá přitom na plynulý průběh hry.

5.5. Hlavní rozhodčí musí předčasně ukončit utkání v těchto případech:

5.5.1. počet hráčů jednoho z týmů na hrací ploše klesl pod 4 (pod 3 a brankář).

5.5.2. na zákrok policie.

5.5.3. v případě úmrtí hráče.

5.5.4. při násilí spáchaném na rozhodčím - inzultaci, kterou se rozumí: udeření, kopnutí, úmyslné podražení, násilné vrážení, cloumání, vyrazení pískalky z úst, úmyslné udeření míčem, kamenem nebo jiným předmětem.

5.6. Hlavní rozhodčí má právo předčasně ukončit utkání:

5.6.1. pro tmou nebo špatnou viditelnost.

5.6.2. pro špatné povětrnostní podmínky (bouřka, průtrž mračen, vánice) a nezpůsobilost hrací plochy.

5.6.3. odmítne-li vyloučený hráč opustit hrací plochu i po uplynutí lhůty stanovené rozhodčím (rozhodčí stanoví kapitánovi mužstva lhůtu cca 1 - 2 minuty na zjednání pořádku).

5.6.4. hrají-li hráči tak, že je ohroženo jejich zdraví a je-li napomínání a vylučování neúčinné a nápravu nezjednájí kapitáni na výzvu rozhodčího.

5.6.5. pro trvalý nezájem některého týmu na regulérnost utkání.

5.6.6. pro hrubé nesportovní projevy obecnstva, např. opakovaném vnikání do hřiště.

5.7. Oba rozhodčí musí být sportovně oblečeni a odlišovat se barevně od dresů obou týmů.

5.8. Hlavní rozhodčí musí mít u sebe pískalku a fungující hodinky. Není přípustné, aby čas odměřovala jiná osoba (asistent rozhodčího). Rozhodčí musí mít u sebe žlutou a červenou kartu. Není-li tomu tak, napomíná a vylučuje hráče ústně. Toto ústní udělení karty má stejnou platnost. To, že rozhodčí nemá karty (nebo jinou povinnou součást výbavy) uvedou kapitáni do zápisu o utkání.

5.9. Asistent rozhodčího pomáhá hlavnímu rozhodčímu na opačné straně hřiště. Může vést zápis o utkání.

6. DOBA HRY

6. 1. Hraje se 2 x 10 minut s přestávkou nejvýše 1 minuty. Čekací doba na soupeře je max. 5 minut od úředního začátku utkání.

6.2. Rozhodčí má právo nastavit každý poločas, byl-li čas promeškán vlnou zranění, ztráty míče nebo úmyslného zdržování (taktické střídání, zakopávání míče, apod.). Rovněž prodlouží poločas (utkání), je-li třeba provést pokutový kop nařízený ve hře. Není ale povinen nechat zahrát jiné volné kopy: výkop ze středu hřiště či kop od branky nebo nechat dokončit útočnou akci.

6.3. Rozhodčí nesmí čas utkání zkrátit. Od poločasové přestávky lze na přání obou mužstev upustit.

6.4. V soutěžích hraných K.O. systémem se při nerozhodném výsledku ihned provádějí pokutové kopy. Utkání se v žádném případě nenastavuje. Každý tým provádí 5 pokutových kopů (vždy jiný hráč). Pětice hráčů se určí po utkání ze všech hráčů uvedených na soupisce týmu, tedy i z hráčů, kteří v době skončení utkání nebyli na hrací ploše (vyjma vyloučených hráčů). Pokutové kopy provádějí týmy střídavě. Nedojde-li k rozhodnutí, pokračují týmy střídavě v provádění pokutových kopů, dokud při stejném počtu pokutových kopů nedosáhne jeden z týmů o branku více. Kopy provádějí libovolní hráči, každý kop jiný hráč. Pokud tým již nemůže postavit z důvodu zranění či vyloučení plnou pětici hráčů, zahrávají zbylí hráči kopy dokola tak, že někteří kop zahrají podruhé, ovšem v pořadí dopředu oznámeném hlavnímu rozhodčímu.

7. ZAHÁJENÍ A PŘERUŠENÍ HRY

7.1. Losování před zahájením utkání se provádí tak, že tým, který vyhrál los, volí polovinu hrací plochy kterou bude v 1. poločase bránit. Druhý tým zahájí hru výkopem.

7.2. Na začátku utkání (v poločase, po brance) se hra zahajuje výkopem ze středu hřiště (míč se musí pohnout směrem dopředu). Při každém dalším přerušení je hra navázána dle důvodu přerušení.

7.3. Minimální vzdálenost hráčů týmu, jež kop neprovádí, je 5 m od míče.

7.4. Míč je ve hře teprve tehdy, když se po provedení kopu pohne, ale hráč provádějící rozehrání nesmí hrát s míčem znovu dříve, než se jej dotkne jiný, hráč. Při kopech z vlastního pokutového území musí míč opustit pokutové území, jinak se kop opakuje.

7.5. Míč není ve hře, když přejde celým objemem brankovou nebo postranní čáru.

8. DOSAŽENÍ BRANKY

8.1. **Branka je dosažena**, přejde-li míč celým svým objemem brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a břevnem a hráči útočícího týmu neporušili pravidla. Pro uznání branky je důležité postavení míče a nikoliv brankáře.

8.2. O dosažení branky rozhoduje výhradně: rozhodčí a jeho rozhodnutí je konečné.

8.3. **Rozhodčí branku neuzná**, dostane-li se míč přímo, tj. bez teče, do: 8.3.1. soupeřovy branky

8.3.1.1. z nepřímého volného kopu.

8.3.1.2. z vyhazování brankáře rukou.

8.3.1.3. z autového vhazování.

V těchto případech nařídí rozhodčí kop od branky.

8.3.2. vlastní branky:

8.3.2.1. z autového vhazování.

8.3.2.2. ze všech volných kopů.

V těchto případech nařídí rozhodčí rohový kop.

9. POSTAVENÍ MIMO HRU

9.1. V malém fotbale neexistuje postavení mimo hru.

10. VOLNÉ KOPY

10.1. Volné kopy se dělí na:

10.1.1. Přímý volný kop, z něhož může být přímo dosaženo branky (aniž by se míče dotkl jiný hráč). Nařizuje se za:

- kopnutí soupeře
- podražení soupeře
- držení soupeře
- strčení do soupeře
- skočení na soupeře
- prudké nebo - nebezpečné vrážení do soupeře
- udeření soupeře
- plivnutí na soupeře
- hraní rukou.

10.1.2. Nepřímý volný kop, z něhož nemůže být přímo dosaženo branky. Hlavní rozhodčí jej signalizuje zdviženou paží nad hlavu. Nepřímý volný kop se nařizuje za:

- bránění ve hře
- nesportovní chování
- nebezpečná hra vůči soupeři nebo vlastní osobě

10.2. Hráči týmu, které neprovádí volný kop, musí být minimálně 5 m od míče (v případě zahrávání z vlastního pokutového území, musí být hráči soupeře mimo toto území) dokud se míč nedostane do hry. Při porušení vzdálenosti může rozhodčí nechat kop opakovat a hráče, který nedodržel vzdálenost, napomenout žlutou kartou.

10.3. Pokud je nepřímý volný kop nařízen za přestupek v soupeřově pokutovém území provádí se z hranice pokutového území rovnoběžně s brankovou čarou a to nejbližší místu přestupku.

10.4. Hráč, který kop provádí, se může míče znovu dotknout, až když jím hrál jiný hráč. Nestane-li se tak, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop proti provinivšímu se týmu.

11. POKUTOVÝ KOP

11.1. Pokutový kop se nařizuje za všechny přestupky, za které se nařizuje přímý kop a byly spáchány ve vlastním pokutovém území. Za odpískanou ruku ve vlastním pokutovém území musí být vždy nařízen pokutový kop.

11.2. Pokutový kop se provádí ze značky 7 metrů od středu branky.

11.3. Při provádění pokutového kopu musí být všichni hráči na hrací ploše mimo pokutové území a nejméně 5 m od značky pokutového kopu.

12. KOP OD BRANKY

12.1. Přejde-li míč brankovou čarou mimo prostor branky vinou útočícího týmu, provádí se kop od branky.

12.2. Míč se vykopává z kteréhokoli místa pokutového území.

12.3. Při provádění kopu od branky musí být všichni soupeřovi hráči mimo pokutové území a nejméně 5 m od místa kopu.

12.4. Míč se dostává do hry teprve když opustí pokutové území.

12.5. Z kopu od branky lze přímo dosáhnout branky.

13. MALÁ DOMŮ

13.1. Malá domů je povolena. A brankař ji smí chytit POUZE NOHAMA.

14. OSOBNÍ TRESTY

14. 1. Rozhodčí má právo napomenout hráče žlutou kartou mj., jestliže:

- opakovaně porušuje pravidla hry
- projevuje slovem nebo gesty nesouhlas s výrokem rozhodčího
- dopustí se jiného nesportovního chování

14.2. Rozhodčí vyloučí hráče červenou kartou mj.: jestliže: - se dopustí hrubého faulu

- chová se hrubě nesportovně (např. plivne na protihráče či rozhodčího)
- používá hrubých a urážlivých výroků
- úmyslné zamezí rukou či faulem dosažení branky
- dopustí se podruhé přestupku, za který následuje napomínání a předtím již napomínán byl

- každá druhá žlutá karta je automaticky potrestána červenou, žluté karty se sčítávají během všech zápasu

Za červenou kartu hraje mužstvo v oslabení 120 sekund, vyloučený hráč je u stolku časoměřičů a po 120 vteřinách je vpuštěn na pokyn časoměřiče do hry bez jejího přerušení .

15. POŘADÍ V TABULCE:

15.1. Rozhoduje:

1. Počet bodů
2. Vzájemný zápas, resp. tabulka vzájemných zápasů bodově rovných týmů (pak pro tuto tabulku platí opět stejná pravidla jako pro tabulku celé skupiny).
3. Brankový rozdíl ze všech utkání ve skupině.
4. Větší počet vstřelených branek.
5. Losování. Kapitáni si stihnou. Střihá se na 2 vítězství (2:0 nebo 2:1).

15.2. V průběhu soutěže Je tabulka sestavována bez ohledu na vzájemné zápasy.

16. VE VŠECH OSTATNÍCH PŘÍPADECH PLATÍ PRAVIDLA KOPANÉ.

UPŘESNĚNÍ:

- Auty se vhazují
- Každé rozehrání musí být provedeno do 10 vteřin od pokynu rozhodčího. Brankař musí rozehrát do 10 vteřin od položení míče. Brankař musí vyhodit míč do 10 vteřin od jeho zachycení v brankovišti. Aut a roh musí být rozehrán do 10. vteřin
- SKLUZY jsou zakázané!!!

HRAJE SE NA VLASTNÍ NEBEZPEČÍ